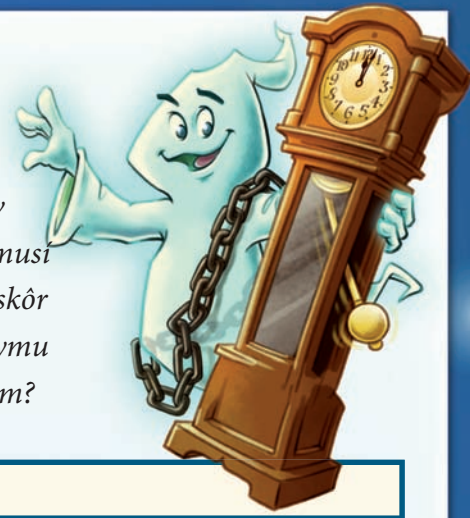


SPOOKY CASTLE

Mag(net)ická, kooperatívna a komunikatívna dobrodružná hra od Janet Kneisel a Wolfganga Dirscherla pre 2 - 4 hráčov od 6 rokov.

Je krátko pred polnocou!

Spooky, malý neposedný dúšik sa chce dnes pridať k skupinke starších skúsených duchov a ísť s nimi strašiť. Aby sa mu to podarilo, musí úspešne zvládnuť vstupnú skúšku strašenia skôr než odbije hodina duchov! Pomôžete Spookymu a šikovne ho prevediete strašidelným hradom?



CIEĽ HRY

Všetci hráte spolu a spoločnými silami sa budete snažiť, aby Spooky spravil vstupnú skúšku strašenia na strašidelnom hrade.

Hráči sa v priebehu hry striedajú v úlohe Spookyho. Hráč, ktorý hrá v aktuálnom kole za Spookyho si nasadí masku a potom naslepo posúva čarovný prútik kade tade po strašidelnom hrade. Ostatní hráči mu dávajú inštrukcie kadiaľ sa má v hrade hýbať, aby našiel magické predmety schované na hrade. Ak sa Spookymu podarí nájsť dva predmety, hráči si úlohy vymenia.

Ale pozor, na hrade sa skrývajú aj dospelí strašiaci duchovia a čas ide veľmi rýchlo.

Spoločne sa snažite za určitý čas splniť všetky karty úloh, ktoré dostanete.

Ak sa vám podarí naplniť cieľ, vyhráte a malý Spooky sa bude môcť pridať ku skúseným duchom.

HERNÉ KOMPONENTY A PRÍPRAVA HRY

- 1 Strašidelný hrad = spodok krabice s kartónovou vložkou, herný plán strašidelného hradu, osem múrov



Všetky herné komponenty vyberte z krabice.

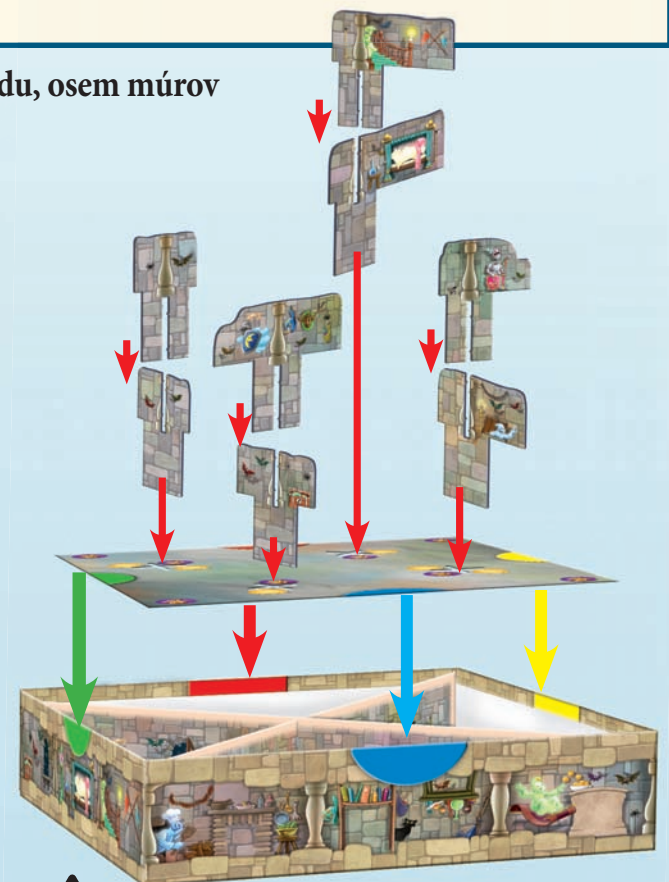
Potom umiestnite spodok krabice s kartónovou vložkou do stredu hracej plochy.

Následne vložte herný plán strašidelného hradu do krabice tak, aby sa farebné štartovacie políčka na hernom pláne zhodovali s okrajmi krabice.

Ďalej pospájate dvojice múrov, čím vytvoríte štyri odlišné steny hradu. Všetky štyri pospájané múry ľubovoľne zasunúť do otvorov na hernom pláne. Váš strašidelný hrad je hotový!

Pomôcka: všetkých osem častí múrov môžete pred každou hrou preukladať a zasunúť do otvorov na pláne ako sa vám páči. Takýmto spôsobom si vždy postavíte iný hrad!

!!! Dôležité: Ku každému magickému predmetu musí existovať aspoň jeden prístup! V príklade na obrázku nie je prístup ku svietniku. Takáto príprava hry nie je dovolená!



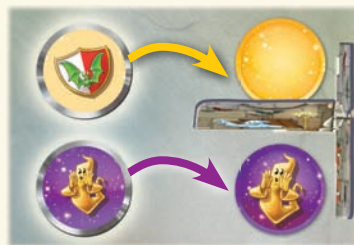
! WARNING:
CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for children under 3 years.

- 6 magických predmetov a 8 strašiacich duchov (= 14 kovových žetónov s nálepkami)



Pred prvou hrou musíte pripraviť magické predmety a strašiacich duchov. Nalepte rovnaké nálepky na obidve strany na všetky kovové žetóny.

Na začiatku hry umiestnite 6 magických predmetov a 8 strašiacich duchov na vyznačené miesta v strašidelnom hrade. Magické predmety umiestnite na šesť zlatých okrúhlych políčok a strašiacich duchov umiestnite na príslušné fialové okrúhle políčka na hernom pláne.



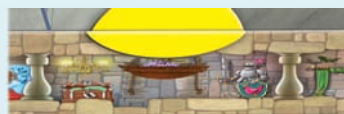
- 12 dielikov duchov



Predná strana

Zadná strana

Dieliky duchov zamiešajte lícom nadol. Pre základnú hru odhaľte desať dielikov duchov, potom umiestnite všetky dieliky duchov na okraje herného plánu podľa farby. Zvyšné dieliky odstráňte z hry.



- 15 kariet úloh

Karty úloh zamiešajte a šesť kariet uložte do balíčka lícom nadol. Tieto karty tvoria vstupnú skúšku strašenia, ktorú musí Spooky zvládnuť v základnej hre. Zvyšné karty odstráňte z hry.



Front side

Rear side

- 1 maska Spookyho

Pripravte si masku Spookyho.



- 1 čarovný prúťik Spookyho

Pripravte si čarovný prúťik.

- 1 časovač

Pre základnú hru nastavte časovač na 20 minút. Toto je čas za aký by Spooky mal zvládnuť vstupnú skúšku strašenia. **Poznámka:** Hra začína v okamihu, keď zapnete časovač.



- 1 pravidlá

PRÍPRAVA HRY

Každý hráč si sadne na jednu stranu strašidelného hradu. V úlohe Spookyho začína hru najstarší hráč.

1. Nasaďte si na tvár masku Spookyho, zatiaľ si ešte nezakrývajte oči.
2. Vezmite si do jednej ruky čarovný prúťik a pevne ho držte na jeho konci. Potom prúťik položte magnetickou stranou na farebné štartovacie políčko na hernom pláne na strane, kde sedíte. Počas svojho ťahu musíte držať prúťik čo najkolmejšie na herný plán.
3. Teraz si môžete svojou druhou rukou zakryť maskou oči. Nesmiete vidieť nič, čo sa týka strašidelného hradu. Počas celého svojho ťahu musíte mať na očiach masku a dole si ju môžete dať až keď vám ostatní hráči povedia, že ste splnili kartu s úlohou.



Pred začiatkom hry by sa mali hráči dohodnúť na pokynoch, ktoré budú počas hry používať, aby sa im podarilo prejsť so Spookym strašidelným hradom. Je veľmi dôležité, aby Spooky rozumel všetkým inštrukciám a prešiel hradom bezchybne. Dobrým nápadom je pomenovať štyri smery na strašidelnom hrade.

Pomôcka: Inštrukcie ako „Stop!“, „Rýchlejšie“, „Spomal“ alebo „Trochu viac smerom ku X“ sú veľmi dôležité.

Príklad:

- Smery môžu byť pomenované podľa farieb (červená, zelená, modrá, žltá).
- Smery môžu byť pomenované podľa mien hráčov (napr. Marek, Anička, Šimon a Lea).
- Pomenujte smery podľa bytu (napr. okno, kuchyňa, dvere, obývačka).



PRIEBEH HRY

Ste pripravení? Super, začnime teda! Hráči spolu napočítajú do 5. Potom zapnete časovač (20 minút pre základnú hru) a okamžite začnete hrať – váš vzácny čas určený na splnenie skúšky sa začína odpočítavať!

Začíname:

Jeden zo Spookyho spoluhráčov otočí z balíčka vrchnú kartu úlohy. Na karte úlohy sú znázornené dva predmety, ktoré musí na hrade Spooky nájsť v ľubovoľnom poradí.

Spoluhráči teraz dávajú Spookymu inštrukcie ako sa dostane k týmto predmetom. Spooky by mal pozorne počúvať a pomaly posúvať čarovný prútik smerom, ktorým ho ostatní navigujú.



Šesť magických predmetov:



Na strašidelnom hrade je umiestnených celkovo 6 magických predmetov. Aby Spooky splnil kartu úlohy, musí nájsť dva predmety znázornené na danej karte úlohy a musí tieto predmety priniesť na ľubovoľné farebné štartovacie políčko na hernom pláne hradu.

Keď sa čarovný prútik s magickým predmetom dotkne štartovacieho políčka, ostatní hráči okamžite zoberú predmet a položia ho na kartu úlohy.

Potom ostatní hráči nasmerujú Spookyho k druhému magickému predmetu a naspäť na ľubovoľné štartovacie políčko.



!!! Dôležité: Každý magický predmet musíte samostatne priniesť na ľubovoľné štartovacie políčko. Na čarovnom prútiku nemôžete mať ďalší magický predmet ani strašiaceho ducha!

!!! Dôležité pravidlá pre pohyb s čarovným prútikom:

- Čarovný prútik sa musí vždy dotýkať herného plánu. Spooky nemôže nadvihnúť prútik!
- Steny hradu sú pre Spookyho prekážkou a musí ich šikovne obísť.
- Počas svojho pohybu sa musí Spooky snažiť držať prútik čo najkľomnejšie na herný plán.



Osem strašiacych duchov:



Dávajte si pozor na strašiacych duchov na hrade, pretože oni sa snažia prekaziť Spookymu jeho skúšku.

Ak sa na čarovný prútik chytí strašiaci duch, musíte ho upokojiť. Vezmite ho na štartovacie políčko. Hneď ako strašiaci duch dorazí na štartovacie políčko, ostatní hráči ho odstránia z čarovného prútika.

Na výmenu musia hráči otočiť lícom nadol jeden z dielikov duchov danej farby vedľa štartovacieho políčka. Následne položte žetón strašiaceho ducha na otočený dielik ducha a pokračujte v hre.



!!! Dôležité: Ak na danom štartovacom políčku nie je žiaden dielik ducha lícom nahor, musí Spooky priniesť strašiaceho ducha na iné štartovacie políčko. Musíte byť extrémne opatrní, ak sú už všetky dieliky duchov pri všetkých štartovacích políčkach otočené lícom nadol. Ak v takomto prípade Spooky chytí na čarovný prútik strašiaceho ducha, všetci hráči okamžite prehrávajú hru. Ak sa to stane, mali by ste si hru zahrať ešte raz a vyskúšať jednoduchšiu úroveň.



Ak sa náhodou chyť na čarovný prútik druhý magický predmet a/alebo strašiaci duch:

Nasmerujte Spookyho na ľubovoľné štartovacie políčko.

Odstráňte z prútika všetky magické predmety a vráťte ich na príslušné políčka na hrade. V tomto prípade musíte vrátiť späť do hradu aj predmety, ktoré potrebujete na splnenie úlohy na karte.



Za každého strašiaceho ducha otočte lícom nadol jeden dielik ducha príslušnej farby štartovacieho políčka a položte žetón strašiaceho ducha na tento dielik. Ak sú pri danom štartovacom políčku všetky dieliky duchov otočené lícom nadol, musí Spooky odnieť strašiaceho ducha na iné štartovacie políčko.

Splnili ste kartu úlohy:

Hneď ako Spooky splní kartu úlohy a nájde obidva magické predmety, vymenia si hráči okamžite úlohy. Novým Spookym sa stane ďalší hráč v smere hodinových ručičiek. Vezme si čarovný prútik a položí ho magnetickou stranou na svoje štartovacie políčko. Nakoniec si nasadí masku.

Rýchlo sa pozrite na časovač a oznámte koľko času vám ostáva. Potom otočte vrchnú kartu z balíčka kariet úloh a splnenú kartu úlohy položte vedľa lícom nahor, kde budete mať splnené karty. Teraz sa pokúste splniť ďalšiu kartu úlohy najrýchlejšie ako sa len bude dať.



Dôležité: Časovač nezastavujte! Vstupná skúška strašenia prebieha v reálnom čase!

KONIEC HRY



Hráči zvíťazia, ak sa im podarí splniť všetky karty úloh pre vybranú vstupnú skúšku strašenia, zatiaľ čo časovač stále beží. Blahoželáme – vaša spolupráca bola skutočne skvelá!

Úspešne ste so Spookym prešli vstupnou skúškou strašenia!



Hráči prehrávajú, ak zazvoní časovač a ešte sa im nepodarilo splniť všetky karty úloh pre danú vstupnú skúšku strašenia. Čas určený na skúšku vypršal.

Ďalej môžu hráči prehrať, ak Spooky chyť na čarovný prútik žetón strašiaceho ducha a všetky dieliky duchov pri všetkých štartovacích políčkach sú už otočené lícom nadol.

Ale to vôbec nevaď! Nabudúce to určite stihnete! Nenechajte sa odradiť a hru si znovu zahrajte.

VARIANTY HRY

Hra ponúka viacero možností ako Spookymu uľahčiť alebo sťažiť vstupnú skúšku strašenia. Jednoducho len upravte niektoré body (napríklad zmeňte čas hry a počet kariet úloh).

	Duch junior	Spooky Castle základná hra	Majster	Profesionál	Expert
Minúty	25	20 minút	17	15	13
Karty úloh	5	6 kariet	7	8	9
Dieliky duchov	12	10 dielikov	8	6	5

Možnosti ako upraviť náročnosť hry:

- A) dlhšie alebo kratšie trvanie hry
- B) viac alebo menej kariet úloh
- C) viac alebo menej dielikov lícom nahor



Pomôcka: Pre prvú hru použite mód základnej hry – nastavte časovač na 20 minút, použite šesť kariet úloh a desať dielikov duchov. Ak chcete, môžete si hru upravovať od svojej druhej partie.

Náročnosť hry si môžete upravovať v ľubovoľných kategóriách, alebo ich môžete rôzne kombinovať. Skúšajte a staňte sa Spooky Castle expertom!

